

octostudio

Guia do Educador

Dê Vida a um Livro

Introdução

Crie um projeto inspirado em um livro!

Nesta atividade, os alunos darão vida a um livro com o OctoStudio. Eles podem selecionar do aplicativo, de livros ou desenhar os seus próprios personagens. Usando os recursos de som e texto, eles podem adicionar diálogos, vozes e gravações de para animar sua história.

Faixa Etária

7 e acima

Tempo

50 minutos

O tempo e a faixa etária podem se adaptar ao seu contexto

Objetivos de Aprendizagem

- Criar projetos interativos para expressar ideias de um livro ou história
- Desenvolver visualização e contação de histórias
- Aplicar habilidades linguísticas

Conexões Curriculares Relacionadas

Literatura e Leitura, Artes Linguísticas, Letramento Digital, Computação, e mais.

Desenho da Atividade

Esta atividade foi criada pela equipe do OctoStudio no grupo **Lifelong Kindergarten Group, MIT Media Lab**. Você pode usar e adaptar este material sob a licença **Creative Commons CC BY-NC-SA 4.0**.



OctoStudio



Esta atividade deve ser realizada com o OctoStudio, o aplicativo de programação do MIT que funciona em dispositivos móveis e Chromebooks.

O OctoStudio é gratuito, sem anúncios ou compras, e funciona sem internet.

Para saber mais, visite octostudio.org.



Escaneie para ver a atividade no website





Cronograma da Atividade

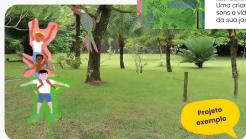
Imagine

5 min

Slides 3-7

Apresente o tema
Hoje vamos animar uma história com o OctoStudio!

Para inspirar, mostre o vídeo de introdução e os projetos exemplo dos **slides**.



Crie

35 min

Slides 8-11

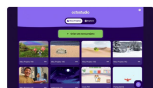
Passem tempo criando
Escolha uma história ou um livro e dê vida a ele!

Convide a todos para começar a explorar e criar.

Você pode perguntar:
Qual personagem de livro te interessa?

O que ele fala?
Onde a história se passa?

Comece a criar com o OctoStudio!



Crie



Adicione som

do seu projeto gravando um áudio



Adicione texto

ao seu projeto em diferentes modos



Compartilhe

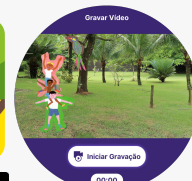
10 min

Slide 12

Compartilhem entre todos
Hora de compartilhar nosso projeto em andamento!

Convide os estudantes a falar sobre seu processo de criação.

Eles podem iniciar com:
Comecei um projeto sobre...
Algo que descobri foi...
Eu gostaria de tentar...



Projetos podem ser compartilhados como vídeo, GIF ou arquivo OctoStudio

Recursos Pedagógicos

Slides & anotações



Guia da Atividade para começar a criar



Cartões de Programação para fazer coisas específicas



Escaneie para ver todos os recursos pedagógicos

