



OctoStudio

Tarjetas de Programación

Estas tarjetas ofrecen puntos de partida para crear con OctoStudio. Cada tarjeta muestra un código de ejemplo para probar y explorar mientras desarrollas tus propios proyectos.

Puedes usar y traducir estas tarjetas bajo la licencia Creative Commons [CC BY-NC-SA 4.0](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/).

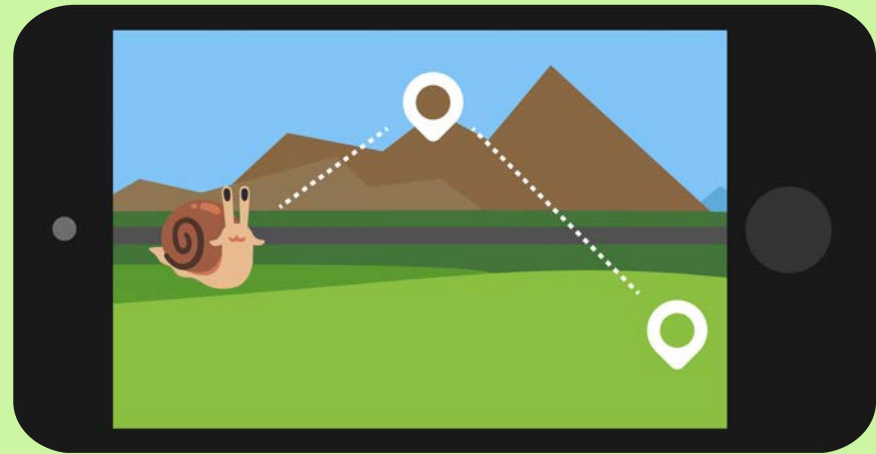
Te

pedimos que incluyas el siguiente crédito:

OctoStudio fue creado por el grupo Lifelong Kindergarten del MIT Media Lab.

Ir a

Ir de un lugar a otro



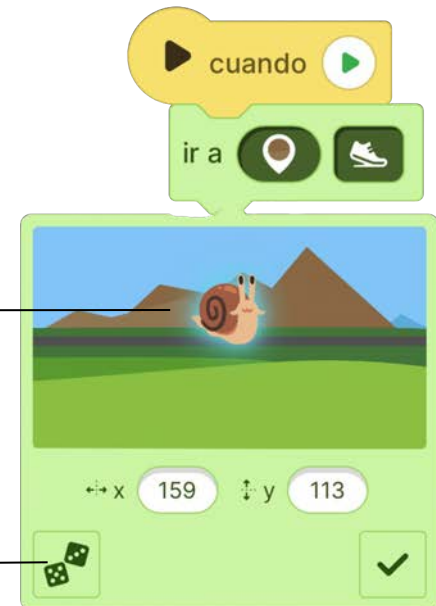
Intenta esto



Elige a dónde ir

Puedes arrastrar el sprite hasta donde quieres que vaya

Lugar aleatorio



Girar

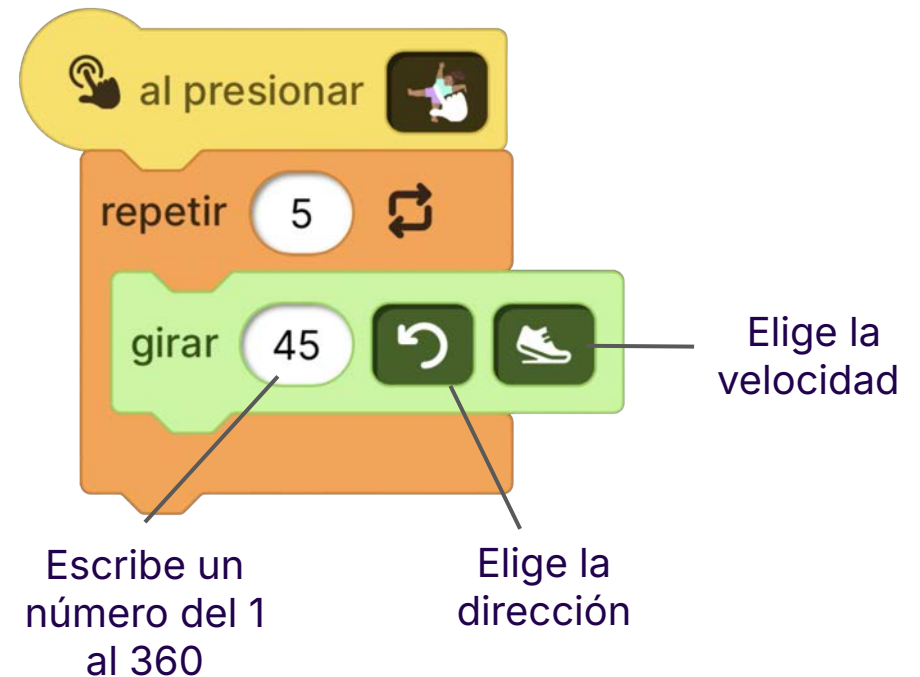
Haz que un sprite gire



Intenta esto



Explora más



Agrega un sonido

Graba tu voz o
agrega otros
sonidos

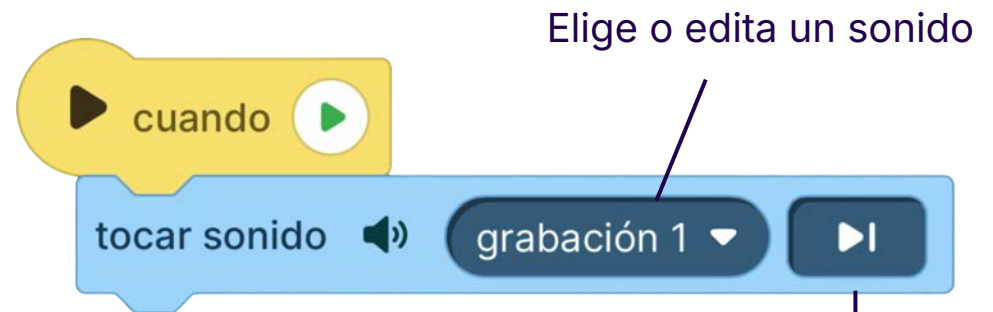


Agrega un sonido



Graba o elige
un sonido

Reproduce tu sonido



Elige o edita un sonido

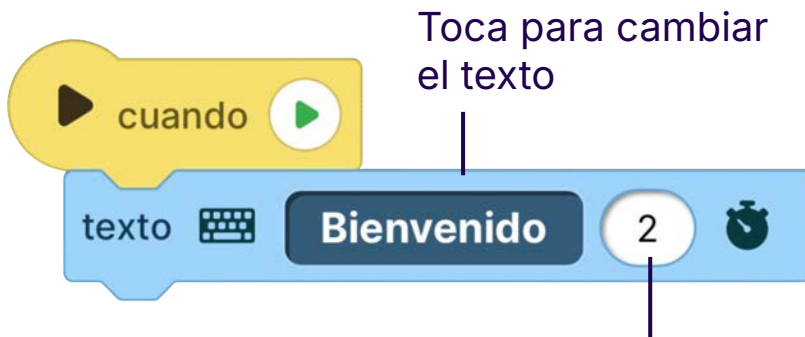
Puedes reproducir un
sonido **hasta que**
termine o **continuar** con
el siguiente bloque

Agrega texto

Muestra palabras en
tu proyecto



Intenta esto



Toca para cambiar
el texto

Número de
segundos

Personaliza el texto



Toca para editar el
texto

También puedes
arrastrar para mover y
redimensionar el texto

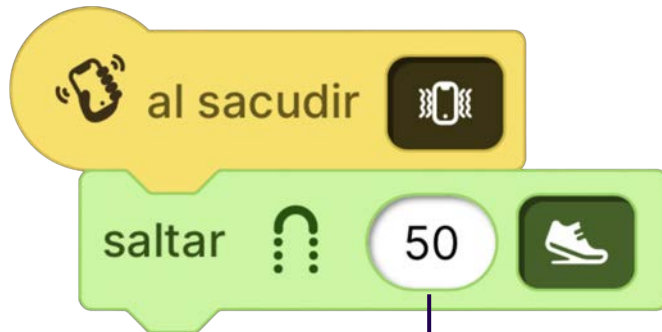
Elige una
fuente y color

Saltar

Haz que un personaje salte



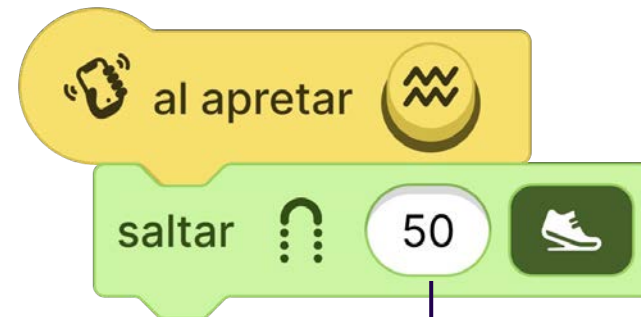
Teléfono o Tablet



Cambia qué tan alto salta

Sacude tu teléfono o tablet para comenzar

Chromebook



Cambia qué tan alto salta



En Chromebook, haz clic en el botón en la pantalla para comenzar



Agrandar y encoger

Haz que un sprite se agrande o encoja



Intenta esto



Prueba con
diferentes
números

Agrega más

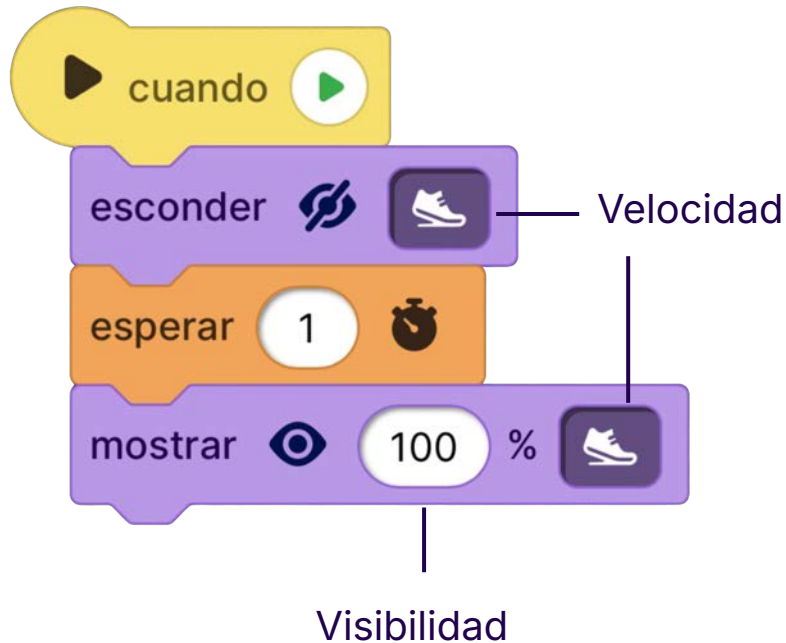


Esconder y mostrar

Haz que un sprite aparezca y desaparezca



Intenta esto



Toca para esconder

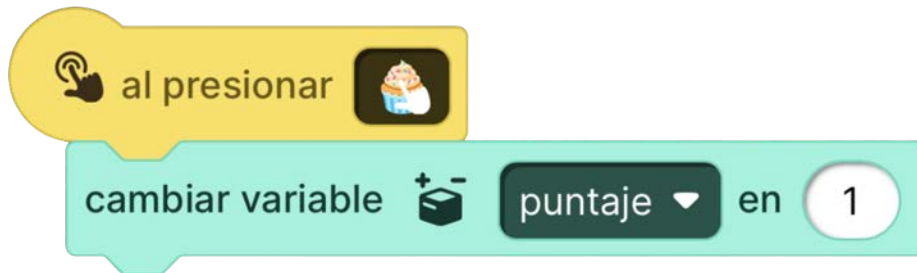


Agrega un puntaje

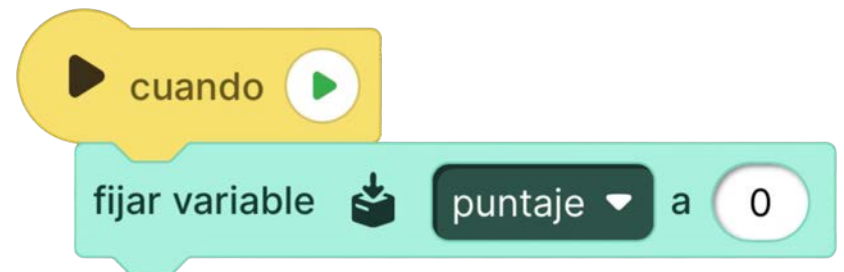
Convierte tu proyecto en un juego con puntaje



Intenta esto



Reestablecer puntaje



Inclina para mover

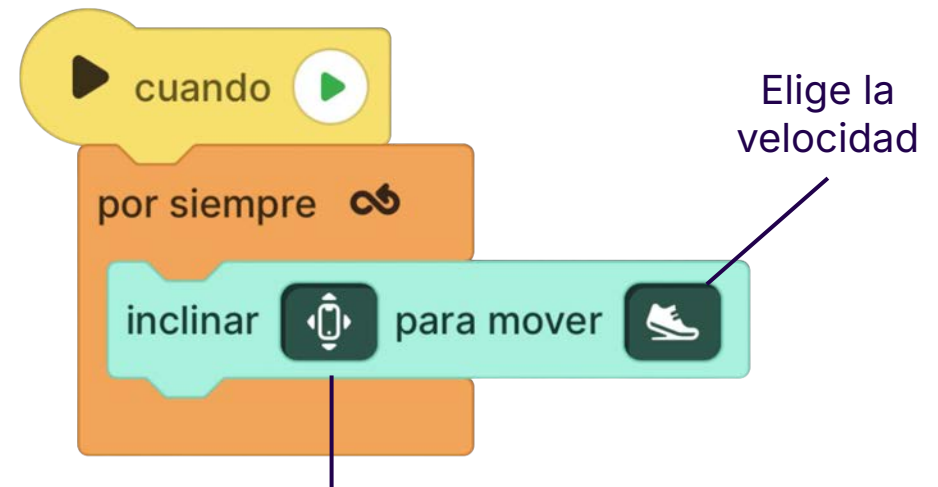
Controla un sprite para que se mueva alrededor de la pantalla



Intenta esto



Explora más

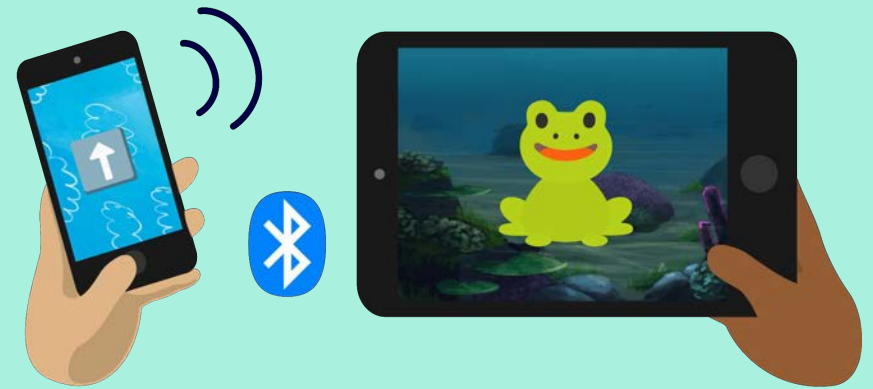


En Chromebook, usa el controlador de inclinación en la pantalla para mover

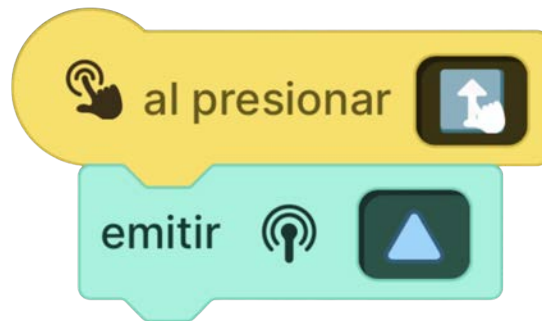


Envía a tus amistades

Envía una señal para interactuar con otro dispositivo



Envía desde un teléfono o tablet



Espera el mensaje en otro dispositivo



No se puede enviar desde Chromebooks, pero estos sí pueden recibir mensajes

Cámbiate el disfraz

Cámbiate de un disfraz a otro



Abre el menú para elegir tu disfraz



Cámbiate de un disfraz a otro

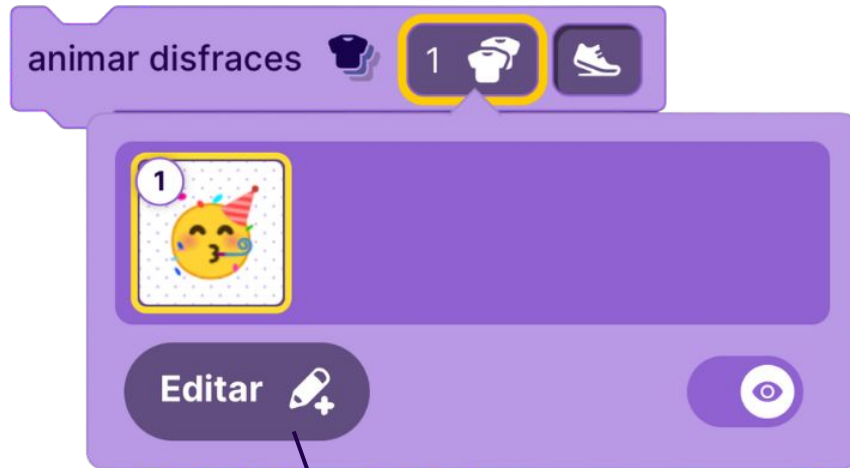


Crea tu propia animación

Agregue o cambie el vestuario de un actor



Edite los disfraces



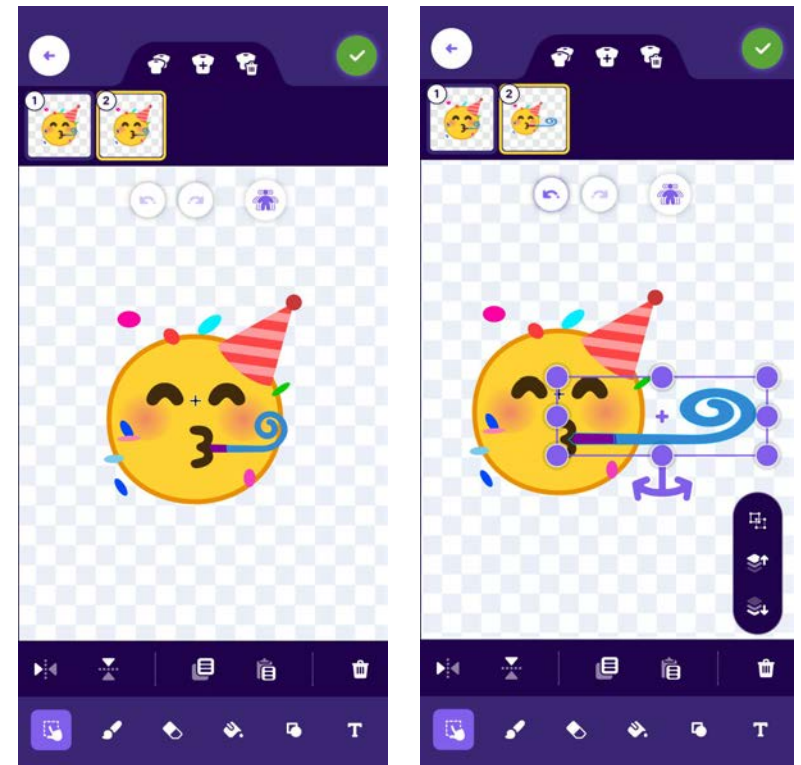
Toque para agregar un disfraz



Realice cambios


Duplicue un disfraz


Agregue un disfraz



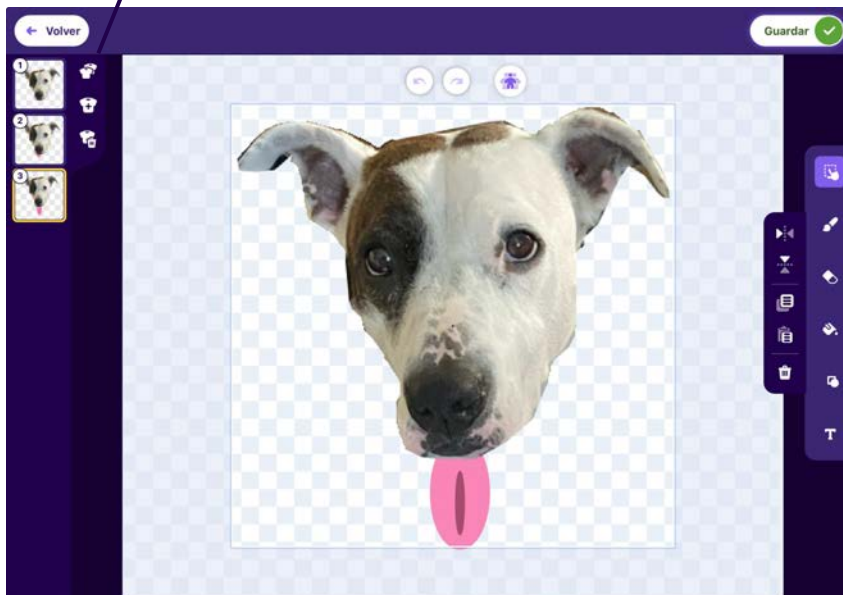
Anime una foto

Crie disfraces dibujando en una foto



Edite la foto del actor

Duplique el disfraz



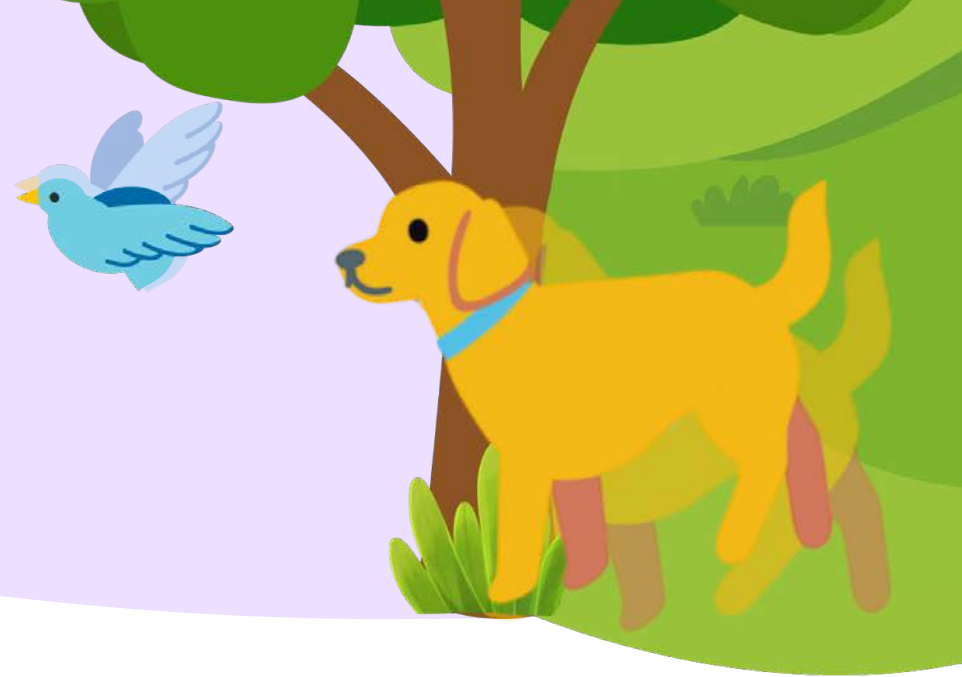
Edite con
herramientas
de pintura

Agregue código para animar



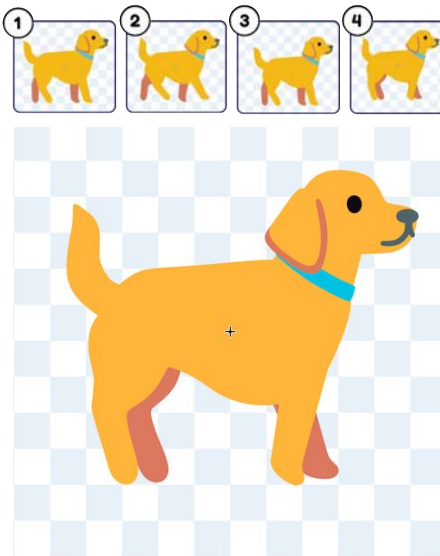
Animación en movimiento

Haz que un actor camine, vuele o gire



Elija un actor con disfraces

Muchos actores de animales o personas vienen con más de un disfraz



Anime mientras se mueve

Puedes usar dos o más pilas de bloques para empezar al mismo tiempo

