



OctoStudio

Cartões de Programação

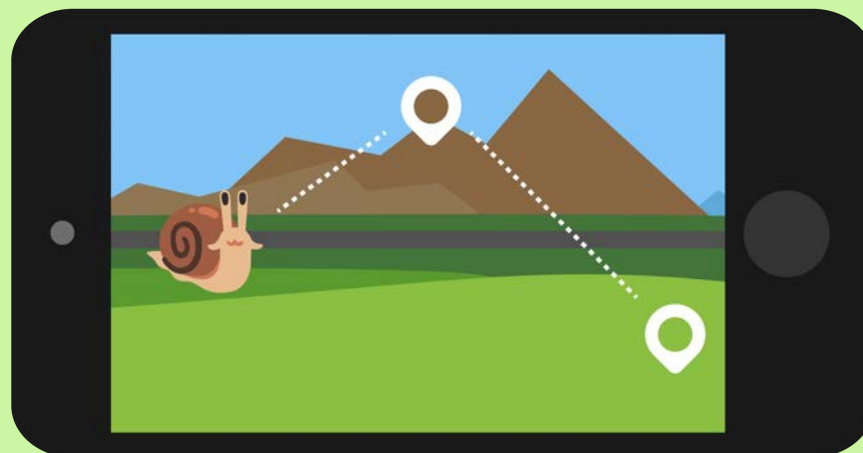
Estes cartões oferecem dicas para você começar a criar com o OctoStudio. Cada cartão traz um código exemplo que você pode experimentar e explorar enquanto cria seus próprios projetos.

Você pode utilizar e traduzir estes cartões sob a licença Creative Commons [CC BY-NC-SA 4.0](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/). Pedimos que você inclua o seguinte crédito:

O OctoStudio foi criado pelo grupo Lifelong Kindergarten no MIT Media Lab.

Vá para

Vá de um lugar para outro



Tente isto



Escolha para onde ir

Você pode apontar para onde quer que o ator vá



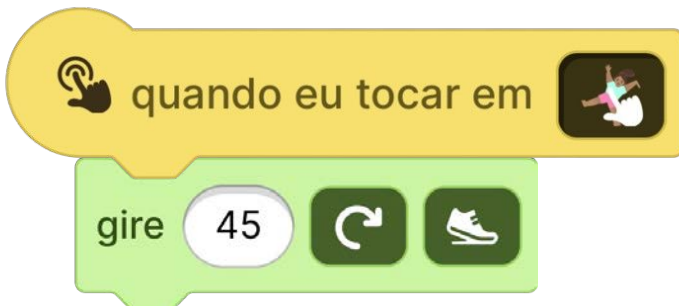
Lugar aleatório

Gire

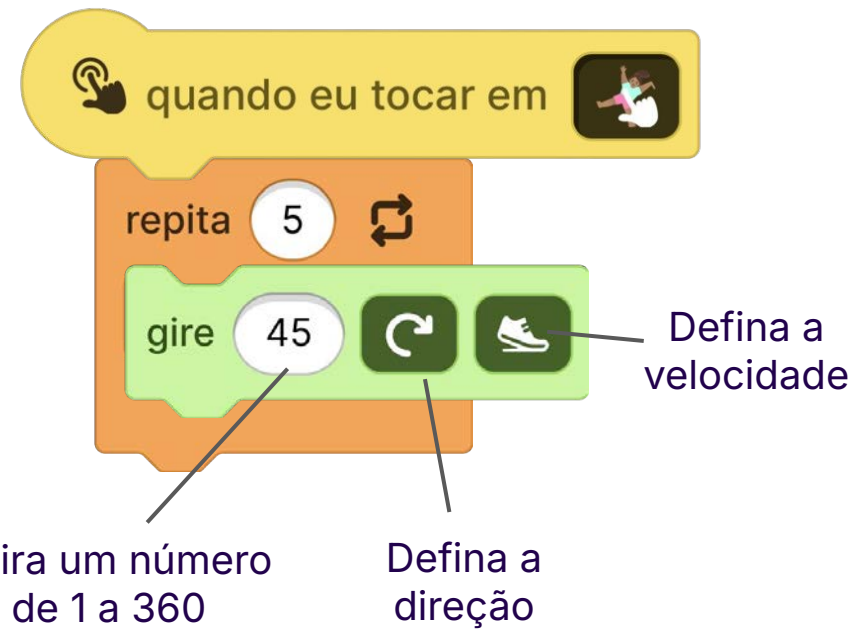
Faça um ator girar



Tente isto



Explore mais

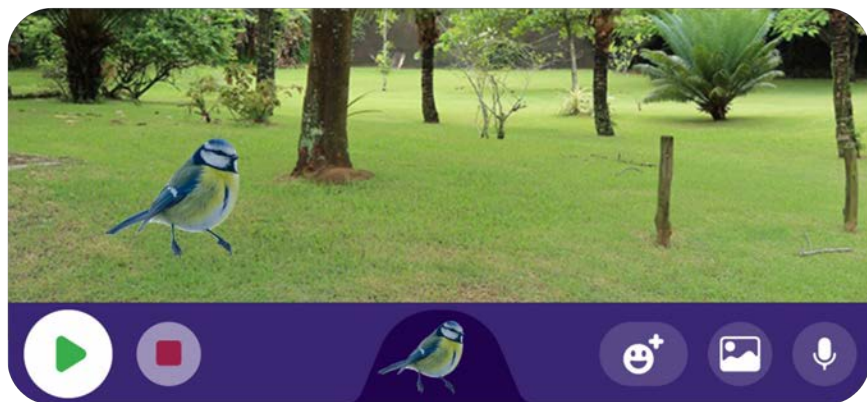


Adicione som

Grave sua voz ou
adicione outros sons



Adicione um som



Grave ou
escolha um som

Toque o som



Toque o som **até o fim**
ou **continue** para o
próximo bloco

Adicione texto

Escreva algo
em seu projeto



Tente isto



Personalize o texto

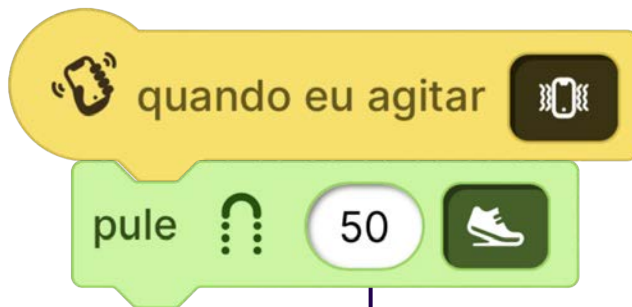


Pule

Faça um ator pular
para cima e para baixo



Celular ou tablet



Escolha o quão alto irá pular

Agite o celular ou tablet para começar

Chromebook



Escolha o quão alto irá pular



Em um Chromebook, clique
no botão da tela para iniciar



Aumente e diminua

Faça algo aumentar e diminuir



Tente isto



Tente números diferentes

Adicione algo

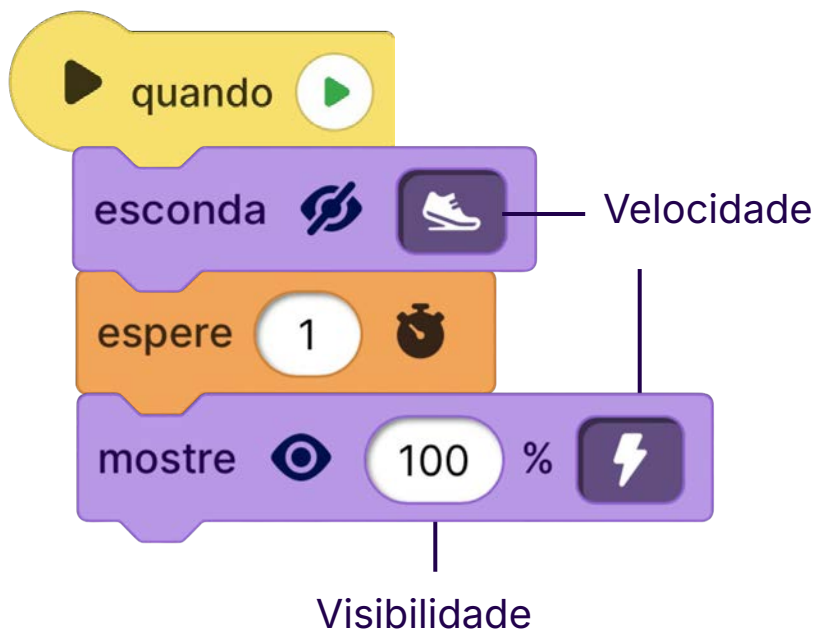


Esconda e mostre

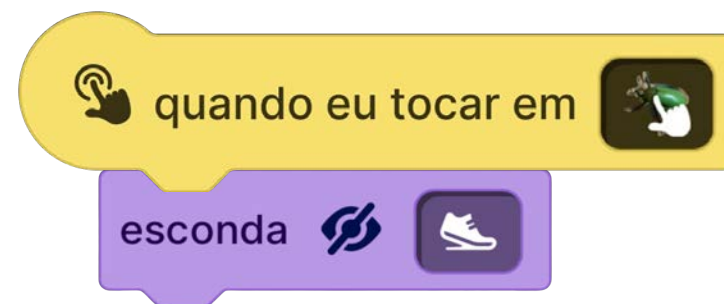
Faça um ator aparecer e desaparecer



Tente isto



Toque para esconder



Adicione pontuação

Adicione pontuação
para criar um jogo



Tente isto

quando eu tocar em 

mude variável  pontos  por

Para zerar a pontuação

quando 

defina variável  pontos  como

Incline para mover

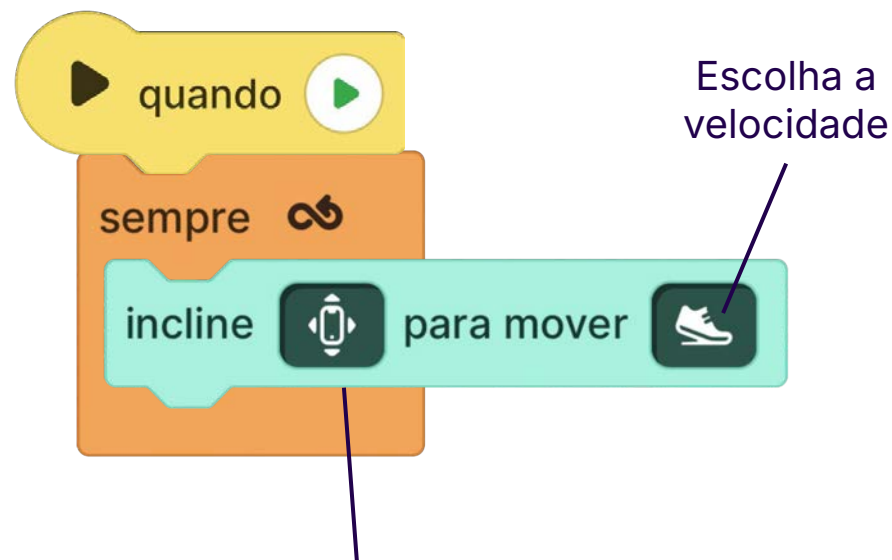
Controle um ator para movê-lo pela tela



Tente isto



Explore mais



Defina a direção da inclinação

Escolha a velocidade

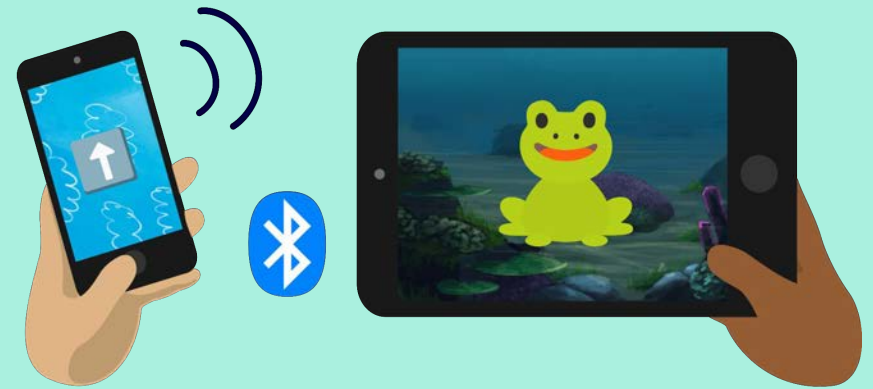


Para mover em um Chromebook, use o controle de inclinação na tela

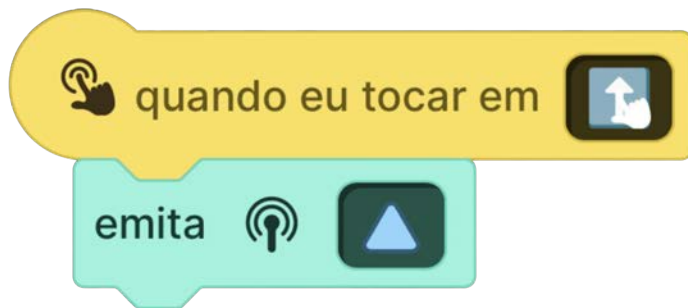


Emita um sinal

Emita um sinal para interagir com projetos em outros dispositivos



Emita de um celular ou tablet



Espere o sinal em outro dispositivo



Escolha o símbolo para combinar



Chromebooks não emitem
mas podem receber o sinal

Mude a fantasia

Troque de uma fantasia para outra



Abra o menu para escolher a fantasia



Troque de uma fantasia para outra

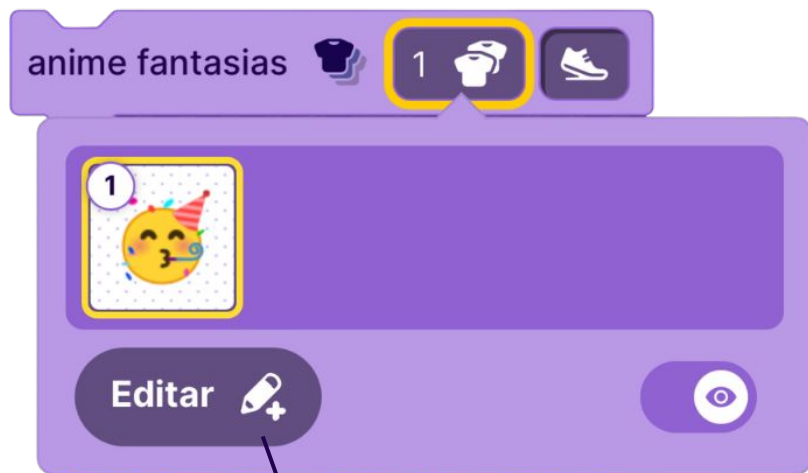


Crie sua própria animação

Adicione ou altere fantasias em um ator



Edite as fantasias



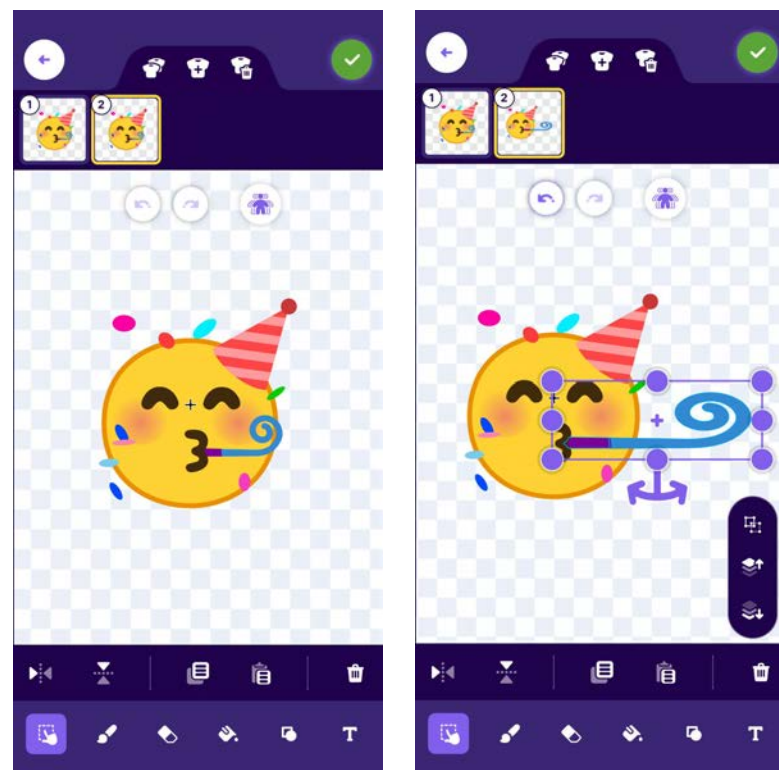
Toque para adicionar uma fantasia



Faça alterações


Duplicue uma fantasia


Adicione uma fantasia



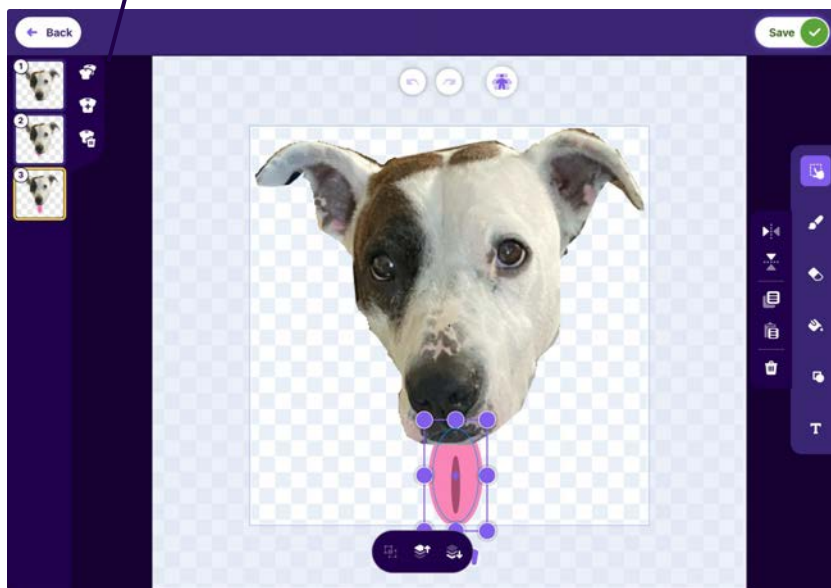
Anime uma foto

Crie fantasias desenhando em uma foto



Edite a foto do ator

Duplique a fantasia



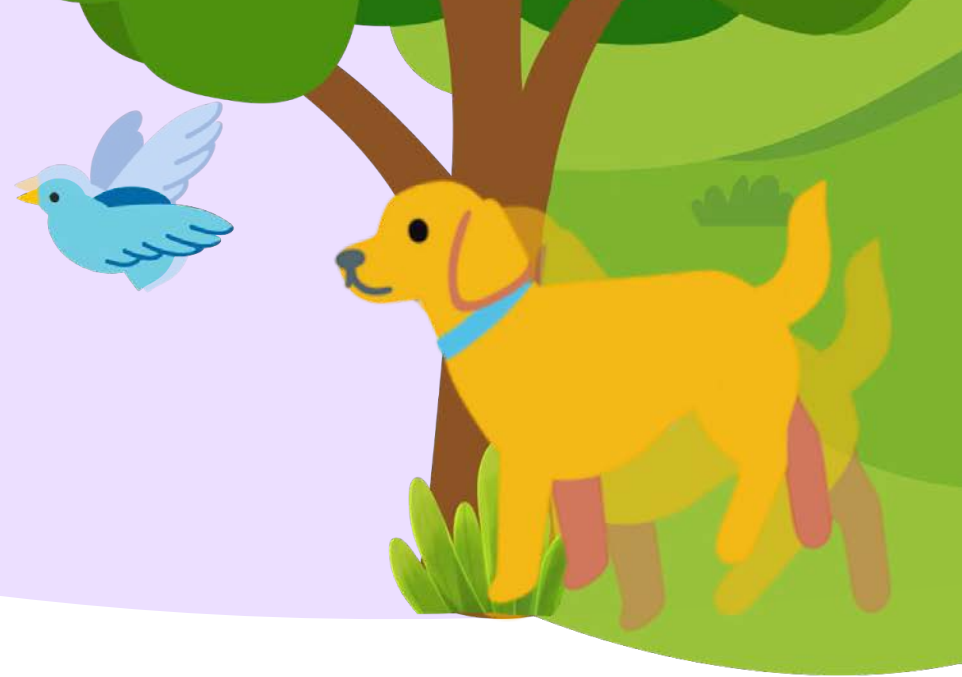
Edite com ferramentas de pintura

Adicione código para animar



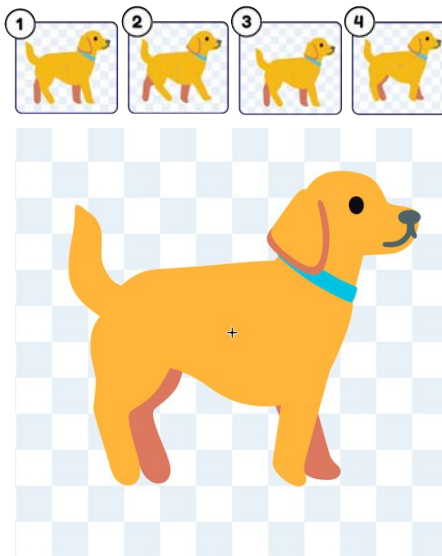
Animação em movimento

Faça um ator andar, voar ou rodar



Escolha um ator com fantasias

Muitos atores de animais ou pessoas vêm com mais de uma fantasia



Anime enquanto se move

Você pode usar duas ou mais pilhas de blocos para começar ao mesmo tempo



Escolha a velocidade